



The Dolder Grand, Zürich

Gesamterneuerung, Erweiterung

■ fanzun.swiss/referenz/the-dolder-grand-zuerich-2/



Ausgangslage & Idee

Das Dolder Grand aus dem Jahre 1899, welches ursprünglich ein «Curhaus» war, wurde durch die renommierten Londoner Architekten Foster + Partners redesigned. Alle nach 1899 errichteten Annexbauten wurden abgerissen. Zwei neue Flügel (Spa und Golf Wing) schmiegen sich an das vollständig restaurierte Hauptgebäude und verbinden die Vergangenheit mit der Zukunft.

Herausforderung

Die Planung und Realisation des Projektes wurden mit Einzelleistungsträger abgewickelt. Nicht nur das Managen von dutzenden Verträgen, sondern auch die sehr heterogene Bauherrschaft erforderte ein umfassendes Projektmanagement. Der Umstand, dass sieben verschiedene Architekten das Projekt planten erhöhte die Komplexität enorm.

Lösungsansatz

Ein vernetztes Projekt-Qualitätsmanagement, welches auf Bauherrschaft, Planung und Realisation ausgerichtet wurde, beinhaltete Qualität, Kosten, Termine und Änderungswesen. Dieses wurde an der Schnittstelle Bauherr Gesamtleitung implementiert und gemeinsam bewirtschaftet. Die Realisation der Erweiterung erfolgte teilweise unter laufendem Betrieb des Dolder Grands. Bevor mit der Planung und Umsetzung begonnen werden konnte, mussten Umzonungen, Parzellenzusammenlegungen über verschiedene Bauzonen, Erschliessungsfragen (intern und extern) sowie Fragen zur logistischen Anbindung erörtert und konzeptionell gelöst werden.

Bauherr: Dolder Hotel AG, Zürich

Fertigstellung: 2016

Projektart: Gesamterneuerung, Erweiterung

Projektverfasser: Foster + Partners, London

Baukosten: CHF 450 Mio

Leistungsumfang: Qualitätssicherung, Strategie, Bauherrenvertretung, Wettbewerbsorganisation

Fanzun AG Architekten · Ingenieure · Berater

Ganzheitlich entwickeln, gestalten und realisieren.

Wir erwecken Ideen zum Leben.

Salvatorestrasse 66
CH-7000 Chur

Birmensdorferstrasse 108
CH-8003 Zürich

Cho d'Punt 57
CH-7503 Samedan

Stradun 210
CH-7550 Scuol

+41 58 312 88 88
fanzun.swiss